Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería

Fundamentos de programación

Semestre 2020-1

Actividad Asíncrona 13

Estructuras de control - proyecto

Matias Zavala Melissa Maruuati

M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

27-noviembre-2020

Ocupo principalmente la estructura de switch, en la cual es un menú con el que se puede elegir el lenguaje al cual quieres convertir un texto normal o si quieres salir del programa.

Segundo al querer traducir la sentencia, se ocupan dos for, los cuales se encargan de buscar en ambos arreglo los caracteres parecidos, para así poder remplazar el carácter por el símbolo que este en el código morse.

De igual forma están los dos for al querer traducir el binario, pero ocupando su respectivo arreglo.

Finalmente la estructura de sí, en la cual ya se puede escribir la sentencia traducida al ser todos los caracteres iguales a los del arreglo.